

SANAKO Lab 100 версия. 3.0

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Tandberg Educational Quality by **sanako**

Авторское право © 2002-2004 SANAKO Corporation.

Microsoft – зарегистрированная торговая марка. Microsoft Windows 2000 и Windows XP – торговые марки Корпорации Microsoft. College Board, Advanced Placement Program, AP, и логотип acorn зарегистрированные торговые марки организации College Entrance Examination Board.

Этот документ описывает версию 3.0. программы SANAKO Lab 100

Издано: 5 ноября 2004г.

Код Продукции:



Distributor in Russia

Linco Ltd.

127543, Korneychuka 37
Moscow, Russia

Tel + 7 09 406 0550

Fax + 7 095 510 3941

Internet: <http://www.linkom.ru>

Email: linco@online.ru

Support: support@linkom.ru

СОДЕРЖАНИЕ

Об Инструкции	1
Как найти нужную информацию.....	1
Общий обзор	2
Что такое SANAKO Lab 100?.....	2
Как происходит работа в классе SANAKO Lab 100.....	2
Компоненты системы.....	3
Графический Интерфейс Пользователя.....	4
Интерфейс Источника программы.....	4
Блок Хранения Информации.....	4
Коммутатор.....	4
Аудио Панель Пользователя.....	5
Задания и сессии SANAKO Lab 100.....	5
Задания SANAKO Lab 100.....	5
Сессии SANAKO Lab 100.....	6
Графический Интерфейс Пользователя (ГИП).....	7
Компоненты главного окна Lab 100.....	7
Панель инструментов.....	7
Вид Класса.....	10
Экран Сессии.....	10
Подсказки.....	11
Поле Статуса Сессии.....	11
Аудио Панель.....	13
Кнопки на Аудио Панели.....	14
Жидкокристаллический дисплей LCD.....	16
Символы на дисплее.....	17
Связь со студентами через символы.....	19
Символы студентов.....	20
Подготовка к работе	23
Запуск Lab 100.....	23
Как запустить программу Lab 100.....	23
Главное окно Lab 100.....	23
Главное меню Lab 100.....	24
План Класса.....	30
Выбор Плана Класса.....	30
СОздание папки Планов.....	31
Как открыть папку планов.....	32
как удалить папку.....	32
как изменить заводские установки.....	32
как удалить план класса.....	33
Посещаемость.....	34
Зачем отмечать отсутствующих студентов.....	34
отчёт о посещаемости.....	35
Присвоить имя /Изменить имя.....	36
Новая Сессия.....	36
Выбор студентов - Участников сессии.....	37
Удаление студента из сессии.....	37

Задания в сессиях Lab 100	38
Аудио Соединения	41
Запись	41
Параметры Записи	43
Источники Аудио Программ	45
Медиа файл	46
Файл Блока Хранения Информации (MSU File).....	46
CD аудио.....	48
Студент	48
Учитель	48
Line In	49
Аудио с Видео источника	49
Мониторинг и Интерком	49
Мониторинг.....	50
Интерком	50
Интерком и студент- источник.....	51
Интерком в режиме открытых магнитофонов	51
Кнопки Магнитофона (Recorder Controls)	52
Автомониторинг	52
Закладки	53
Вызовы.....	54
All call (Объявление).....	54
Вызов Сессии.....	55
Вызов студента	55
Распределение Заданий	56
Общий порядок	56
Сохранение информации с записанных дорожек.....	60
восстановление файлов Lab 100	63
оценка работы студентов.....	65
окно Результаты	66
Студент отвечает на вопрос упражнения.....	68
Открыть/Закрыть доступ к управлению магнитофонами	69
Прослушивание.....	71
Как работать с заданием.....	71
Подражание Образцу	74
Как работать с заданием.....	74
Тренировка Чтения.....	77
Как работать с заданием.....	77
Разговор по Телефону	79
Как работать с заданием.....	79
Обсуждение в Паре	82
Работа с заданием	82
Обсуждение в Группе	84
Работа с заданием	84
Синхронный Перевод	87
Работа с заданием	87
Перевод с Паузами.....	89
Работа с заданием	89
Реакция.....	91
Работа с заданием	91
Викторина	93
Работа с заданием	93
AP® Экзамен	98
Работа с заданием AP® Exam.....	98
библиотека (самобучение).....	104
Как работать с заданием.....	104
Аудио по запросу	107

как работать с заданием.....	107
Запуск Lab 100	113
Установка Lab 100.....	113
Установка оборудования.....	113
Компоненты Lab 100.....	113
Схема подключения компонентов Lab 100.....	117
Установка Коммутатора Lab 100 SCU064.....	117
двухканальный интерфейс источников программ.....	119
установка программного обеспечения.....	120
минимальные требования.....	120
установка программы Lab 100.....	120
конфигурирование PC учителя.....	120
установка режима связи и IP адреса.....	120
определение рабочей группы.....	121
завершение.....	122
Установка драйвера БХИ.....	122
настройки звуковой карты pc.....	123
Конфигурирование программы Lab 100.....	124
Сконфигурировать программу Lab 100.....	124
Задание базовых параметров.....	125
поиск рабочих мест.....	126
Задать параметры источников Видео программ.....	128
Задать параметры источников аудио программ.....	129
как задать видео соединения.....	131
Обновление Программного Обеспечения.....	133
Компьютер Преподавателя.....	133
Коммутатор (CU).....	133
Аудио Панель (UAP).....	133
обновление программной версии 2.1.06 MSU032 и MSU064 или более поздней.....	133
Устранение возможных неполадок.....	136
Словарь Терминов	137

ОБ ИНСТРУКЦИИ

КАК НАЙТИ НУЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ

В этой инструкции приводится подробное описание лингвистического кабинета SANAKO Lab 100: как пользоваться двумя главными компонентами системы – Интерфейсами Студента и Преподавателя, как установить и сконфигурировать SANAKO Lab 100.

В первой части Инструкции Вы найдёте общий обзор системы SANAKO Lab 100 и её компонентов.

В разделе Подготовка к Работе содержится описание основных функций Графического Интерфейса Пользователя (ГИП). Вы узнаете, как создать план своего класса, что такое Сессия и Задание в SANAKO Lab 100.

Далее, в последующих разделах Аудио Соединения и Распределение Заданий, приводится подробное описание всех возможных связей Преподавателя со студентами и порядок выполнения Заданий SANAKO Lab 100.

Текст Инструкции на английском языке доступен в разделе Инфо главного окна программы Lab 100.

ОБЩИЙ ОБЗОР

ЧТО ТАКОЕ SANAKO LAB 100?

Учебный центр SANAKO Lab 100 – лингафонный класс, в котором студенты работают под руководством Преподавателя. Преподаватель управляет учебным процессом со своего компьютера.

Класс SANAKO Lab 100 содержит интерфейс Преподавателя и интерфейсы студентов. Интерфейсами студентов являются Аудио Панели, с помощью которых они управляют своими магнитофонами, регулируют громкость, помечают определённые фрагменты записи, вызывают Учителя, отвечают на вопросы и т.д. Рабочее место Преподавателя также оборудовано Аудио Панелью.

Разница между Аудио Панелями Преподавателя и Студента состоит в том, что Аудио Панели Студентов контролируются Преподавателем, т.е. в них можно изменить режим - Открыть/Закрыть доступ к управлению магнитофонами.

Интерфейс Преподавателя состоит из двух частей – Аудио Панели и Графического Интерфейса Пользователя (на экране монитора компьютера Преподавателя).

КАК ПРОИСХОДИТ РАБОТА В КЛАССЕ SANAKO LAB 100

Работая учебном центре SANAKO Lab 100, Вы делите класс на Сессии, каждая из которых работает со своим заданием. Вы можете создать только одну Сессию, в которую будут входить все студенты класса.

СЕССИИ

Создавая SANAKO Lab 100, мы думали о том, что в каждом классе студенты различаются по уровню подготовки и способностям. Время, необходимое для усвоения нового материала, не может быть одинаковым для всех. Именно поэтому основой работы Lab 100

является деление студентов на Сессии, для того, чтобы в течение одного урока, каждая Сессия занималась со своим Заданием, не мешая при этом другим студентам класса.

ЗАДАНИЯ

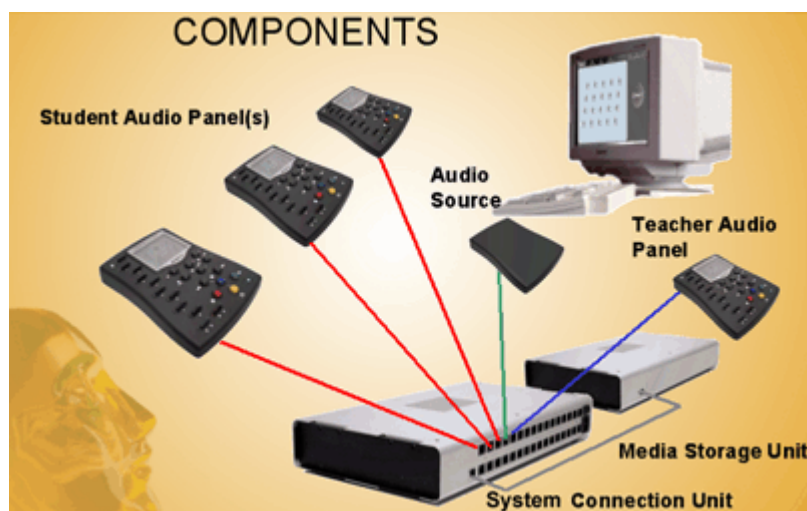
Разнообразные Задания SANAKO Lab 100 позволяют Вам использовать все современные методы обучения иностранному языку – перевод, обсуждение, телефонный разговор, прослушивание, чтение вслух и др.

УПРАВЛЕНИЕ УРОКОМ

Программа Lab 100 очень проста и удобна в использовании. В любой момент Вы можете проконтролировать работу студентов и помочь им, если возникают трудности. Вам не надо беспокоиться о том, чтобы не сделать лишнего движения, нажать на «не ту» кнопку. Ваш экран показывает только то, что необходимо для работы с каждой Сессией..

КОМПОНЕНТЫ СИСТЕМЫ

Учебный центр SANAKO Lab 100 состоит из следующих компонентов: Графический Интерфейс Пользователя (Graphical User Interface) на компьютере преподавателя, Интерфейс источника Аудио программы (Audio Source Interface), Блок Хранения Информации (Media Storage Unit), Коммутатор (Connection Unit), и Аудио Панели Пользователей (User Audio Panels). На рисунке ниже показаны все перечисленные компоненты, и как они соединяются друг с другом.



Компоненты учебного центра SANAKO Lab 100

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Графический Интерфейс Пользователя на мониторе компьютера преподавателя является составляющей частью программного обеспечения SANAKO Lab 100. ГИП (GUI) является «рабочим полем» учителя. Несколькоими щелчками мыши по кнопкам и символам ГИП Вы создаёте сессии, в которых Ваши студенты получают различные задания для работы на уроке.

ИНТЕРФЕЙС ИСТОЧНИКА ПРОГРАММЫ

Это устройство позволяет подсоединить к системе любой внешний источник аудио сигнала, т.к. имеет стандартный выходной разъём для подключения либо к Коммутатору, либо к любой из Аудио Панелей Студентов.

БЛОК ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ

В этом Блоке хранятся все учебные программы и временные рабочие записи студентов. Учебными программами являются аудио файлы, которые Вы «достаёте» из Блока и открываете выбранной группе студентов для работы. Медиа файлы можно скопировать в Блок Хранения Информации с Вашего компьютера, и наоборот. Общее время звучания файлов учебных программ в БХИ составляет 120 /240 часов. Временные рабочие файлы занимают по 90 минут на каждого студента.

КОММУТАТОР

Коммутатор, являясь интерфейсом между Блоком Хранения Информации, обеспечивает установку и поддержание связей между всеми компонентами системы.

АУДИО ПАНЕЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Аудио Панели располагаются на каждом рабочем месте. С помощью их кнопок можно управлять магнитофоном, регулировать уровень громкости, устанавливать и удалять закладки, отвечать на вопросы тестов.

ЗАДАНИЯ И СЕССИИ SANAKO LAB 100

В SANAKO Lab 100, Заданием называется определённый вид поставленной перед студентами задачи. Сессией называется определённая группа студентов, выполняющая упражнения одного Задания. Например, Вы хотите, чтобы одна группа студентов занималась тренировкой произношения, а другая – прослушиванием

какой-либо программы. Всё, что Вам надо сделать, это создать две сессии, выбрать участников для каждой, запустить программы-источники, и Ваши студенты могут заниматься одновременно разными заданиями в двух группах.

ЗАДАНИЯ SANAKO LAB 100

Учебный центр SANAKO Lab 100 включает следующие предварительно программируемые задания:

Прослушивание
Подражание Образцу
Тренировка Чтения
Разговор по Телефону
Обсуждение в Паре
Обсуждение в Группе
Синхронный Перевод
Последовательный Перевод
Реакция
Викторина
AP® Экзамен
Библиотека (Самообучение)
Аудио по Запросу

Для каждого выбранного задания на экране Вашего монитора будут появляться соответствующие кнопки, последовательно нажимая на которые Вы легко распределите задания между всеми студентами.

Подробное описание активации каждого задания см. в разделе «Распределение заданий» далее.

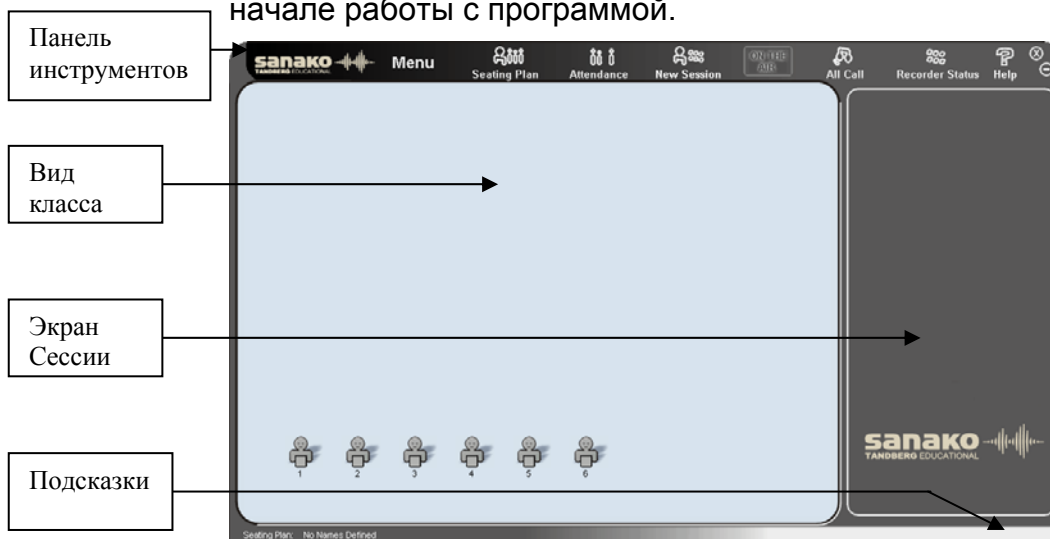
СЕССИИ SANAKO LAB 100

Сессией называется группа студентов, выполняющая определённое учебное задание. Вы можете выбирать участников сессии по своему усмотрению; сессия может состоять из одного-единственного студента, нескольких студентов или всего класса. Одновременно Вы можете создать три сессии.

Графический Интерфейс «регистрирует» каждую созданную Вами сессию появлением на экране карты с полем и ярлыком жёлтого, синего или красного цвета. Таким же цветом будут окрашиваться квадратики символов участников сессии соответственно.

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ (ГИП)

На рисунке ниже показано окно, которое появляется при начале работы с программой.



Главное окно Lab 100

КОМПОНЕНТЫ ГЛАВНОГО ОКНА LAB 100

Основными компонентами главного окна Lab 100 являются Панель инструментов, Вид класса, Экран сессии, Подсказки.

ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ



Панель инструментов Lab 100 - горизонтальная линейка с кнопками в верхней части главного окна. Из меню кнопок панели осуществляется управление базовыми функциями программы: создаётся или выбирается класс каждого преподавателя, отмечается присутствие/отсутствие студентов, создаются сессии. Здесь же, Вы в любое время можете открыть инструкцию на английском языке (Инфо/help), или сделать объявление всем студентам класса, нажав на кнопку All Call.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ LAB 100



Щелчок по кнопке **Menu** предлагающее Вам следующее: просмотр номеров версий компонентов программы Lab 100, изменение языка, копирование файлов в/из БХИ, счётчик общего времени работы системы и выход из программы.

ПЛАН КЛАССА



Щелкнув на кнопку **Seating Plan**, выберите нужный Вам класс.

ПОСЕЩАЕМОСТЬ



В меню **Attendance** Вы называете/переименовываете студентов и отмечаете отсутствующих.

НОВАЯ СЕССИЯ



Щелчком по кнопке **New Session** создаёте сессию. При этом появляется Окно Сессии, в котором Вы выбираете и выполняете задания.

ЛАМПОЧКА ON THE AIR



Лампочка *On the Air* загорается, когда Ваш микрофон «открыт» и все студенты слышат Вас.

HELP / ИНФО



Эта кнопка открывает электронную версию инструкции Lab 100 на английском языке.

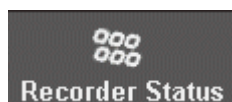
ОБЪЯВЛЕНИЕ



Кнопка **All Call** используется, когда надо сделать объявление всему классу.

➔ см. раздел “Вызовы”.

МАГНИТОФОНЫ



Щелчок на кнопку **Recorder Status** меняет символы студентов в поле «Вид класса» на символы текущего состояния их магнитофонов (запись, воспроизведение, перемотка, и т.д.).



Минимизировать главное окно

Работая с Lab 100, Вам может понадобиться войти в какую-либо другую программу или Интернет. Минимизируя главное окно Lab 100, Вы освобождаете место на рабочем столе, при этом на панели задач появится кнопка с названием Lab 100. Щелчок на эту кнопку восстанавливает главное окно Lab 100.



Закреть главное окно

Щелкните на эту кнопку, когда хотите закрыть главное окно и выйти из Lab 100.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ LAB 100

Обратите внимание, что ГИП можно перемещать. Подведите курсор мыши к любой из сторон главного окна или к логотипу Lab 100 в верхнем левом углу, и курсор превратится в четырёхконечную стрелку. Нажмите левую кнопку мыши и сдвиньте ГИП в любое удобное для Вас место.

ПОЛОЖЕНИЕ ГЛАВНОГО ОКНА LAB 100

Когда Вы закрываете программу, текущее положение главного окна Lab 100 сохраняется автоматически.

ВИД КЛАССА

Вид класса показывает выбранный Вами класс. Каждый студент изображён в виде символа с именем/фамилией.



Символы меняются в зависимости от того, какие упражнения студенты выполняют. Таким образом, просто

взглянув на Вид Класса, Вы видите, чем занимается каждый ученик.

О том, как меняются символы студентов, подробно описано в части “Символы Студентов”.

ЭКРАН СЕССИИ

Экран Сессии является составляющей частью ГИП. С помощью его кнопок и меню происходит выбор студентов, задания, которое они должны выполнять, и источника аудио программы.



Экран Сессии до и после выбора задания

Кнопки, появляющиеся на Экране Сессии после выбора задания, будут различаться в зависимости от типа Задания, и соответствовать процедуре его выполнения.

ЯРЛЫК КАРТЫ СЕССИИ

Сессии Lab 100 как уже было сказано выше, «регистрируются» на разноцветных картах: красной, синей и жёлтой. Соответствующим цветом окрашиваются квадратики символов студентов-участников сессии. Ярлыки карт располагаются в верхней части Экрана Сессии. Если Вы создаёте две или три сессии, карты «накладываются» друг на друга, оставляя ярлыки полностью открытыми. Щелчок мышью на ярлык спрятанной карты, «вытаскивает» её в верхнее положение, открывая Вам кнопки управления заданием соответствующей сессии..

Вытащить спрятанную от просмотра карту в верхнее положение можно, также щёлкнув на её нижнее поле – Поле Статуса Сессии, расположенное в нижней части ГИП. (Об этом подробнее в разделе «Поле Статуса Сессии»).

Подробное описание сессий Elise см. в разделе “Новая Сессия”, в следующей части Инструкции.

ПОДСКАЗКИ

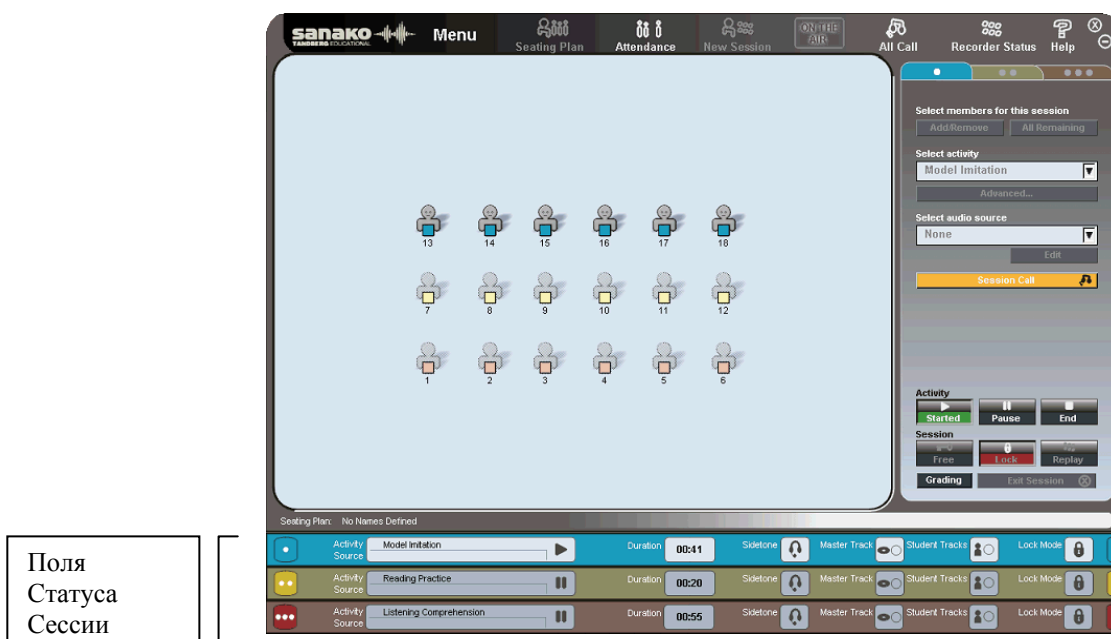
Так называемые подсказки располагаются вдоль нижней рамки ГИП. С правой стороны появляются различные, помогающие Вам советы. Например, если Вы подведёте курсор мышки к символу студента, выполняющего задание «Обсуждение в Группе», текст подсказки будет содержать совет, как Вам подключиться к этой группе и послушать их обсуждение.

С левой стороны будет постоянно находиться название класса, с которым Вы работаете, например, фамилия Преподавателя, или Группа №....., и т.д.

ПОЛЕ СТАТУСА СЕССИИ

Карта созданной Вами сессии, помимо ярлыка в верхней части Экрана Сессии, содержит Поле Статуса Сессии.

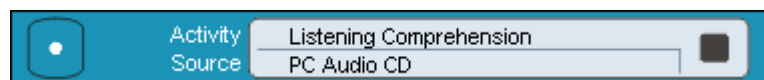
Поля Статуса Сессии располагаются в три ряда в нижней части окна Lab 100.



Щелчок мышью по полю «спрятанной» от просмотра карты сессии, открывает её на Экране Сессии.

В Поле Статуса Сессии содержится очень полезная информация:

ЗАДАНИЕ



Показано задание сессии (здесь Понимание Прослушиваемого) и состояние сессии, т.е.: ожидание, работа, пауза.



Ожидание: Сессия ещё не приступила к работе с заданием.



Работа: Сессия получила задание и работает с ним.



Пауза: Работа сессии приостановлена.

ИСТОЧНИК

Указан источник аудио сигнала для сессии, напр. проигрыватель CD на компьютере Преподавателя..

ДОРОЖКИ ЗАПИСИ



Идёт запись на Дорожку Преподавателя

Указано, на какие дорожки магнитофона осуществляется запись. Например, при задании «Синхронный Перевод» запись идёт на обе дорожки – Преподавателя и Студента. Для задания «Тренировка Чтения» заводские установки открывают только одну дорожку для записи – дорожку Студента.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ

Время работы над каждым заданием (мин: сек).

ДОСТУП К УПРАВЛЕНИЮ МАГНИТОФОНАМИ



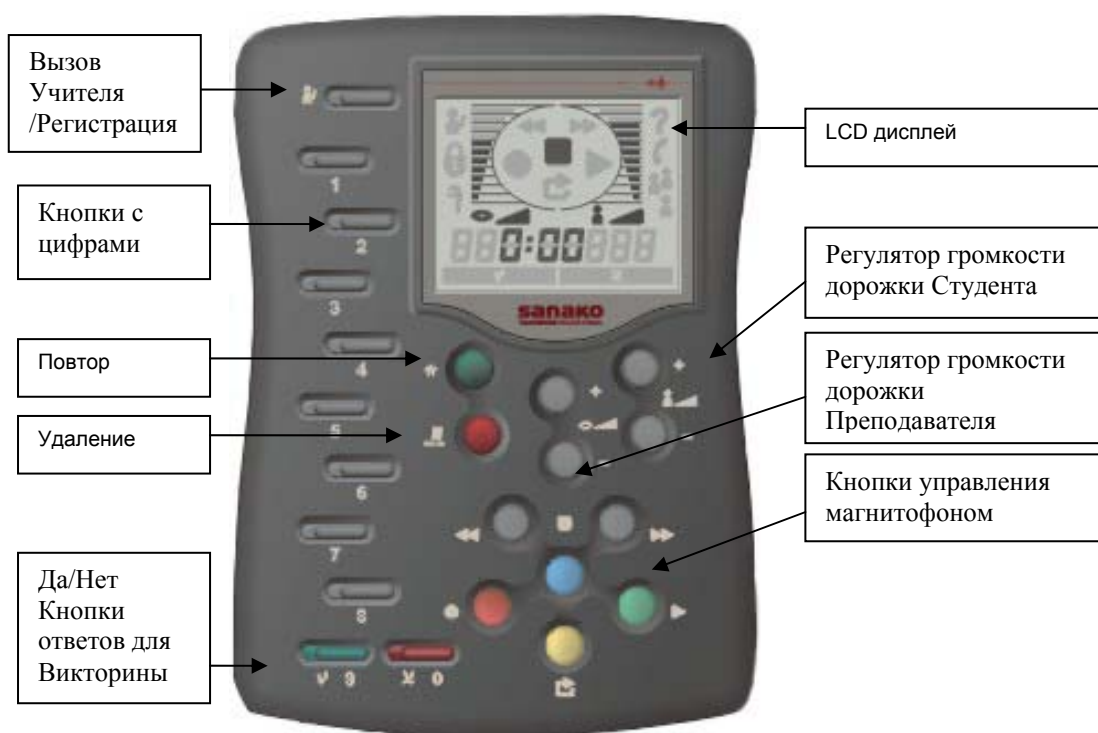
Показывает, в каком состоянии находятся магнитофоны студентов Locked- закрыты или Free -открыты для самостоятельной работы.

С закрытыми магнитофонами студенты могут вызывать учителя, регулировать громкость, устанавливать закладки. Однако, они не могут удалять и искать свои закладки, возвращаться к определённым местам программы для повторного прослушивания, не могут делать повторную запись.

С открытыми для самостоятельной работы магнитофонами студенты могут делать все нужные им операции.

АУДИО ПАНЕЛЬ

Аудио Панель является интерфейсом пользователя и располагается на каждом рабочем месте.



КНОПКИ НА АУДИО ПАНЕЛИ

ВЫЗОВ УЧИТЕЛЯ / РЕГИСТРАЦИЯ

Нажатием на эту кнопку осуществляется вызов Преподавателя. На дисплее появляется символ студента. Повторное нажатие кнопки отменяет вызов.

При включенном (в Свойствах) режиме Регистрация, студент начинает урок с нажатия на эту кнопку.

КНОПКИ С ЦИФРАМИ: УСТАНОВКА ЗАКЛАДОК / НОМЕРНЫЕ ОТВЕТЫ ВИКТОРИНЫ / НАБОР ТЕЛЕФОННОГО НОМЕРА

Чтобы установить закладку, просто нажмите на кнопку с номером во время работы с программой. Индикатор кнопки загорится.

При ответе на вопросы Викторины, нажимайте на одну из мигающих кнопок (номер правильного ответа). Индикатор нажатой Вами кнопки загорится устойчивым светом. Другие кнопки будут продолжать мигать до тех пор, пока Преподаватель не перейдет к следующему вопросу (завершит задание). После нажатия на выбранную кнопку, на дисплее можно увидеть, верно или неверно был выбран ответ на вопрос.

В задании «Разговор по Телефону», используйте кнопки с цифрами для набора телефонного номера абонента (номер его рабочего места).

ПОВТОР

Эта кнопка используется для создания «петли» - многократного повторения определённого фрагмента аудио программы.

Включить Повтор: Предварительно, начало и конец требуемого фрагмента помечаются закладками, и затем он воспроизводится столько раз, сколько необходимо. Такое многократное повторение может быть очень полезно, когда Вы учитесь произносить какую-либо трудную фразу.

Чтобы создать «петлю», нажмите и удерживайте в нижнем положении кнопку **Повтор**, а затем номера закладок начала и конца нужного фрагмента. Индикаторы закладок начнут мигать.

Отключить Повтор: Нажмите и удерживайте в нижнем положении кнопку **Повтор**, и затем нажмите на кнопку **Удаление**.

ДА / НЕТ

Используйте эти кнопки при ответах Да/Нет на вопросы Викторины. Индикатор выбранной кнопки загорится устойчивым светом, другой будет мигать до тех пор, пока не закончится время ответа на текущий вопрос

ПОИСК ЗАКЛАДОК

Нажмите кнопку с номером закладки, которую Вы хотите найти. Индикатор кнопки будет гореть.

Студенты могут искать закладки только тогда, когда их магнитофоны открыты для самостоятельной работы.

УДАЛЕНИЕ ЗАКЛАДОК

Чтобы удалить закладки, нажмите и удерживайте в нижнем положении кнопку **Удаление**, а затем кнопки с номерами ненужных закладок. Индикаторы этих кнопок погаснут.

Студенты могут удалять закладки только тогда, когда их магнитофоны открыты для самостоятельной работы.

УДАЛЕНИЕ

Эта кнопка также используется в заданиях AP® Экзамен и Разговор по Телефону. Простым нажатием на неё стирается последний введённый идентификационный номер студента или телефонный номер.

РЕГУЛЯТОРЫ ГРОМКОСТИ

Нажимая на эти кнопки, Вы выставляете нужный Вам уровень громкости источника аудио программы и записи студента. Однократное нажатие добавляет/удаляет одну полосу спектра.

Одновременно нажатие двух кнопок – Увеличить и Уменьшить – возвращает заводские (рекомендуемые) установки уровня громкости.

КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ МАГНИТОФОНОМ

Преподаватель решает, когда открыть доступ студентам к управлению своими магнитофонами.

В режиме Free все кнопки на Аудио Панели становятся активными:

Синяя кнопка останавливает запись и воспроизведение.

Красная кнопка включает запись на дорожку студента.

Жёлтая кнопка возвращает к началу предыдущего предложения на дорожке Преподавателя.

Зелёная кнопка включает воспроизведение дорожек Студента и Преподавателя.

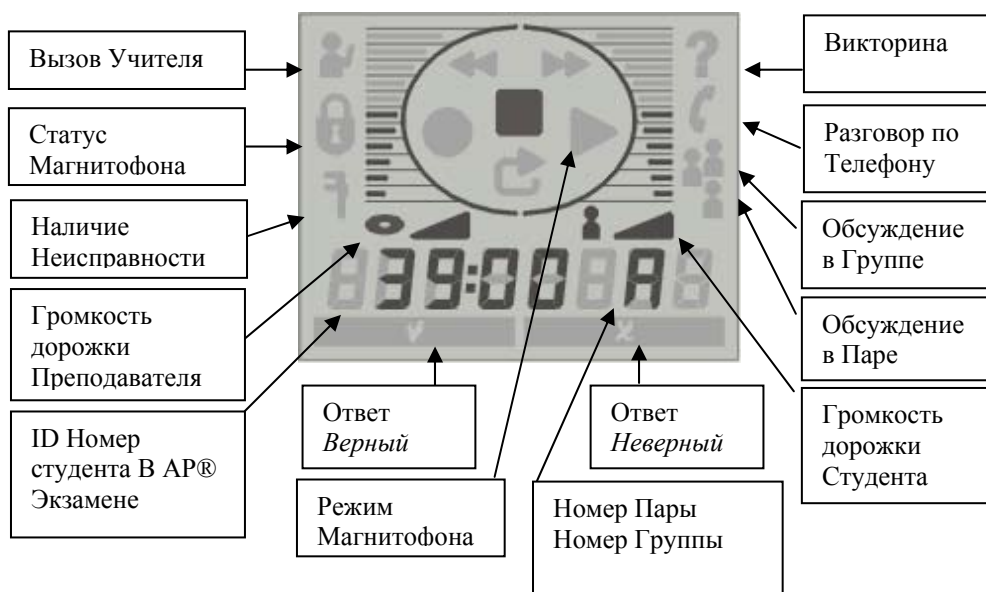
Кнопки ускоренной перемотки назад и вперёд перематывают запись на дорожках Студента и Преподавателя. Если Вы хотите вернуться к самому началу записи, нажмите кнопку перемотки назад два раза.

Точно также, чтобы попасть в самый конец записи, надо просто нажать на кнопку перемотки вперёд два раза.

Нажатие на одну из этих кнопок во время воспроизведения включает более медленную перемотку с возможностью прослушивания.

ЖИДКОКРИСТАЛЛИЧЕСКИЙ ДИСПЛЕЙ LCD

Жидкокристаллический дисплей (LCD) является частью Аудио Панели, на которой изображены уровень громкости дорожек, статус магнитофона, счётчик (мин:сек) и другая полезная информация.



СИМВОЛЫ НА ДИСПЛЕЕ

ГРОМКОСТЬ

Показывает уровень громкости на обеих дорожках. Студенты могут менять его, даже когда их магнитофоны закрыты для самостоятельной работы.

ВЫЗОВ УЧИТЕЛЯ

При нажатии на эту кнопку на дисплее появляется символ студента с поднятой рукой.

СТАТУС МАГНИТОФОНА

Когда на дисплее изображён Замок, магнитофон студента закрыт для самостоятельной работы. Студент может регулировать уровень громкости и устанавливать закладки. Символ Ключ означает, что магнитофон открыт, и студент может пользоваться всеми кнопками управления.

НАЛИЧИЕ НЕИСПРАВНОСТИ

Символ инструмента появляется, когда на рабочем месте возникают какие-либо проблемы связи с системой, и, следовательно, это рабочее место нельзя использовать во время урока.

РЕЖИМ МАГНИТОФОНА

Символы воспроизведения, записи, перемотки, паузы и т.д. появляются на дисплее во время соответствующего режима.

СЧЁТЧИК

Измеряет продолжительность программы (мин: сек).

ВЕРНЫЙ И НЕВЕРНЫЙ ОТВЕТ

В задании Викторина Преподаватель может после каждого вопроса показать студентам, верно или неверно они на него ответили.

ВИКТОРИНА

Вопросительный знак появляется на дисплее во время задания Викторина. Это означает, что кнопки с цифрами становятся кнопками для ответов на вопросы, а не для установки закладок.

РАЗГОВОР ПО ТЕЛЕФОНУ

Символ Телефонная трубка появляется во время задания Разговор по телефону. Студенты набирают телефонный номер, используя кнопки с цифрами. Телефонный номер каждого студента соответствует номеру его рабочего места. Набранный номер появляется на дисплее в поле счётчика. Если соединение между двумя студентами успешно установлено, появится символ Обсуждение в Паре (2 студента). Если линия занята, загорается символ Неверный ответ.

ОБСУЖДЕНИЕ В ГРУППЕ (СИМВОЛ 3 СТУДЕНТА)

Во время задания Обсуждение в Группе на дисплее появляется символ 3 студента, а также номер группы (присвоенный группе в ГИП).

ОБСУЖДЕНИЕ В ПАРЕ (СИМВОЛ 2 СТУДЕНТА)

Во время задания Обсуждение в Паре на дисплее появляется символ 2 студента и номер пары (присвоенный паре в ГИП).

ID НОМЕРНОЙ КОД

При поведении AP® Экзамена, каждому студенту присваивается восьмизначный идентификационный код. В начале экзамена, каждый студент вводит в Аудио Панель свой код с помощью кнопок с цифрами. Этот код отображается на дисплее.

НОМЕР ПАРЫ /НОМЕР ГРУППЫ

Каждой создаваемой паре или группе (для заданий Разговор по телефону, Обсуждение в Паре, Обсуждение в Группе) в ГИП во время создания сессии присваивается

определённый номер. Этот номер появляется в нижней правой части дисплея.

СВЯЗЬ СО СТУДЕНТАМИ ЧЕРЕЗ СИМВОЛЫ

Подведя курсор мыши к символу студента, и щёлкнув левой или правой кнопкой, Вы можете: обратиться к этому студенту, проверить, как он работает, или предоставить ему слово для ответа.

ЩЕЛЧОК ЛЕВОЙ КНОПКОЙ МЫШИ

- За исключением режима Обращение к Сессии, щелчок левой кнопкой мыши по символу студента означает автоматическое включение проверки его работы. При этом открывается Окно Мониторинга, где Вы можете видеть Аудио Панель Студента (в каком режиме находится его магнитофон), и установить с ним двустороннюю связь (Интерком). Чтобы выйти из режима мониторинга, щёлкните левой кнопкой мыши в любом месте поля Вид Класса.

Более подробно о мониторинге см. раздел “Мониторинг и Интерком”, далее в Инструкции.

- В режиме Обращение к Сессии щелчок левой кнопкой мыши по символу студента означает предоставление студенту слова для ответа.

Вначале завершите или приостановите работу сессии с заданием, затем нажмите на кнопку Вызов Сессии (**Session Call**) и щёлкните левой кнопкой мыши по символу выбранного студента. Символ при этом изменится (появится значок речи), и все студенты сессии будут слышать отвечающего.

Более подробно об Обращении к Сессии см. раздел “Вызовы ” далее в Инструкции.

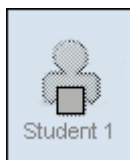
ЩЕЛЧОК ПРАВОЙ КНОПКОЙ МЫШИ

Щелчком правой кнопкой мыши по символу студента осуществляется вызов этого студента. Это очень удобно, когда Вам надо что-то быстро сказать одному из студентов, не отвлекая при этом других. Студент слышит Вас, пока Вы удерживаете правую кнопку в нижнем положении.

СИМВОЛЫ СТУДЕНТОВ

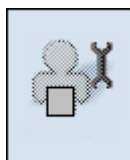
Вид класса Lab 100 - графический план, на котором каждый студент изображён в виде символа.

Различные символы помогают Вам быстро увидеть «картину происходящего» в Вашем классе: кто из студентов отсутствует, кто в какой сессии, у кого неисправно рабочее место, кто находится в режиме прослушивания, кто отвечает на вопрос, кто является источником программы.



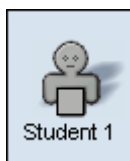
Студент отсутствует

Рабочее место не используется в этом классе или студент отсутствует.



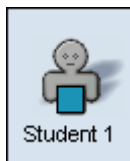
Рабочее место студента неисправно

Это рабочее место нельзя использовать, т.к. система обнаружила в нём коммуникационную неисправность.



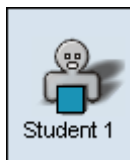
Студент (основной символ)

Студент пока не получил задание для работы.



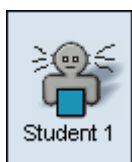
Студент участник сессии

Студент является участником сессии. Цвет квадратика соответствует цвету регистрационной карты сессии.



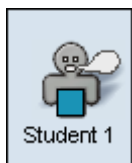
Проверяемый студент

Для этого студента открыто Окно Мониторинга. Щелчок мышью в любом месте поля Вид Класса отменяет режим мониторинга.



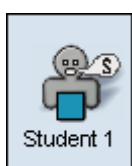
Студент в режиме прослушивания

Студент слышит Вас и отвечающего студента.



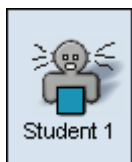
Студент отвечает на вопрос

Все студенты сессии слышат отвечающего студента. Щелчком левой кнопки мыши по символам в нужном Вам порядке, Вы предоставляете каждому слово для ответа. У символа отвечающего появляется значок речи.



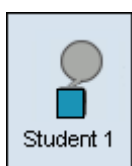
Студент источник программы

Студент может являться источником аудио программы для сессии. Например, студент с очень хорошим произношением может читать вслух небольшой рассказ. Студент источник может быть участником любой сессии, или не принадлежать ни к одной из сессий.



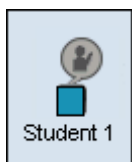
Студент в режиме Интерком

С этим студентом Вы установили двустороннюю связь.



Режим магнитофона студента

Щелчок на кнопку Recorder Status на панели инструментов Lab 100 переключает символы студентов на символы, показывающие, в каком режиме работают их магнитофоны.



Студент вызывает Учителя

Когда студент нажимает кнопку Вызов Учителя на своей Аудио Панели, символ этого студента меняется на значок, извещающий Вас о вызове.